TEST PLAN

# Веб-додаток «Вчимо та граємо»

# https://ansiik.github.io/multicolor/index.html

## ЗМІСТ

1. Scope – Обсяг робіт, мета.
2. Вимоги, що перевіряються.
3. Тестова стратегія.
4. Критерії.
5. Команда.
6. Ресурси.
7. Розклад.
8. Документація.
9. **Scope – Обсяг робіт, мета.**

Тестування веб-додатку «Вчимося та граємо» для дітей дошкільного та молодшого шкільного віку.

Тестування роботи всіх функції додатку, запуску та логіки міні-ігор, зрозумілості та зручності для користувача.

1. **Вимоги, що перевіряються.**

Перевірятимуться усі вимоги додатку до функціоналу, та нефункціональні вимоги.

1. **Тестова стратегія.**

Додаток повинен бути загальнодоступним, зручним та зрозумілим дітям від 4 до 10 років. Усі елементи користувацького інтерфейсу мають бути яскравими, добре помітними. Будуть використанні наступні види тестування:

* 1. ***Функціональне тестування:***
* Перевірка роботи розділів головної сторінки:
* Кнопки хедера;
* Кнопки сайд бару (категорій).
* Перевірка міні-ігор з кожного розділу:
* Запуск гри;
* Робота фунціоналу гри;
* Логіка.
  1. ***Нефункціональне тестування:***
  + Перевірка відповідності відображення елементів UI до дизайн-макету додатку;
  + Перевірка відповідності мови;
  + Тестування зручності використання та зрозумілості.
  1. ***Методи та підходи до тестування:***
* Перевірка додатку буде поведена з використанням формального та неформального підходів, а саме: будуть використовуватись техніка дослідницького тестування для інтуїтивного тестування Ad-Hoc , та з використанням документації, тобто з попереднім написанням тест-кейсів для визначених функцій.
* Тестування буде проведено вручну, імітуючи взаємодію користувача з сайтом.
* Тестування передбачає проведення як позитивних сценаріїв використання, так і негативних.

1. **Критерії.**

Критеріями початку тестування є: готовність додатку, що тестується, наявність необхідної документації.

Критерії приймання:

Тестове покриття функцій додатку 90%.

Покриття тест-кейсами 30% функціоналу.

Для решти функцій використовуватиметься техніка дослідницького тестування.

Проведення усіх тест кейсів у встановленні строки, а також подання звітності після закінчення тестування.

1. **Команда.**

QA Team Lead – Аліна Федосєєва.

Функції: перевірка виконання всіх поставлених задач тестування, дотримання термінів.

QA Manual – Ольга Остафійчук.

Функції: складання тест-плану, написання тест-кейсів, виконання тест-ранів, написання баг- репортів (у разі виявлення дефектів), формування звітності.

1. **Ресурси.**

Для проведення тестування передбачається залучення таких ресурсів:

* 1. Матеріально-технічні:
* Ноутбук Asus;
* Мережа доступу до Інтернету (Wi-Fi або мобільний Інтернет);
* OS Windows 7 Ultimate (64-bit);
* Браузер Google Chrome;
* TestRail – безкоштовна 14-денна тестова версія.
* Jira;
* Google Docs.
  1. Команда (див.п.5).
  2. Фінансові – не передбачається.
  3. Часові – 1 тиждень.
  4. Інтелектуальні.

1. **Розклад:**

03.03 – аналіз вимог, знайомство із додатком.

06.03 – підготовка до тестування, написання тест-кейсів за вибраним функціоналом, тестування методом Ad-Hoc решти функціоналу.

07.03 – проведення тест-рану, написання баг-репортів (за необхідності).

08.03 – формування звітів.

1. **Документація:**
   1. Вимоги.
   2. Тест-план (у системі Test Rail).
   3. Тест-кейси (у системі Test Rail).
   4. Баг-репорти у системі Jira (за наявності).
   5. Звіти Activity Summary (у системі Test Rail).